

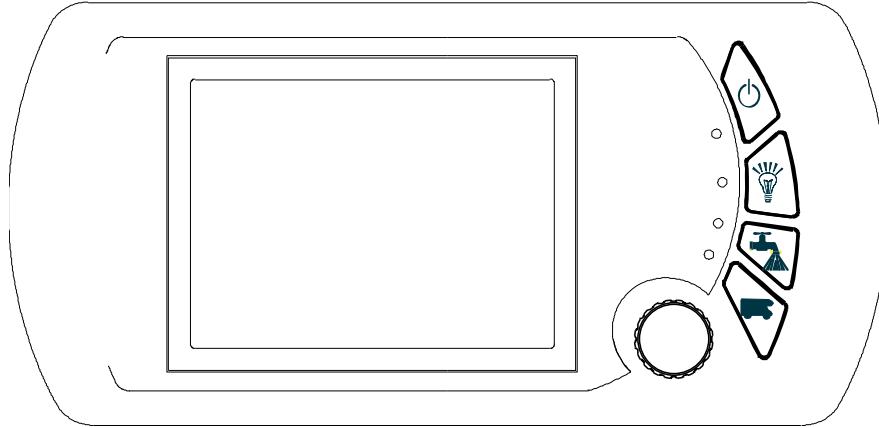
Manual de instrucciones centralita para camper con LCD gráfico



ArSilicii s.r.l.
Firmware v. 3.03

Introducción

Este manual ha sido redactado de modo muy simple y conciso, para que pueda ser leído rápidamente por cualquier persona. Leyéndolo, en pocos minutos se logran entender y usar todas las potencialidades del panel de control de la autocaravana.



Los mandos

Es posible dialogar con la centralita a través de 4 pulsadores de tipo tradicional y de un mando particular de tipo rotativo y sensible; por lo tanto, se actúa con la rotación y con la presión. El estado del vehículo y los efectos de las acciones se pueden ver en la pantalla LCD ubicada en el centro del panel.



Los cuatro pulsadores colocados a la derecha de la pantalla sirven para acceder rápidamente a las funciones más comunes. Comenzando desde arriba, encontramos:

- El mando general de encendido y apagado de la centralita y de todos los servicios del vehículo.
- El mando de encendido y apagado de las luces.
- El mando de encendido y apagado de la bomba.
- Un mando adicional que puede ser utilizado en algunos vehículos con funciones especiales.

El mando rotativo sirve fundamentalmente para ejecutar dos funciones:

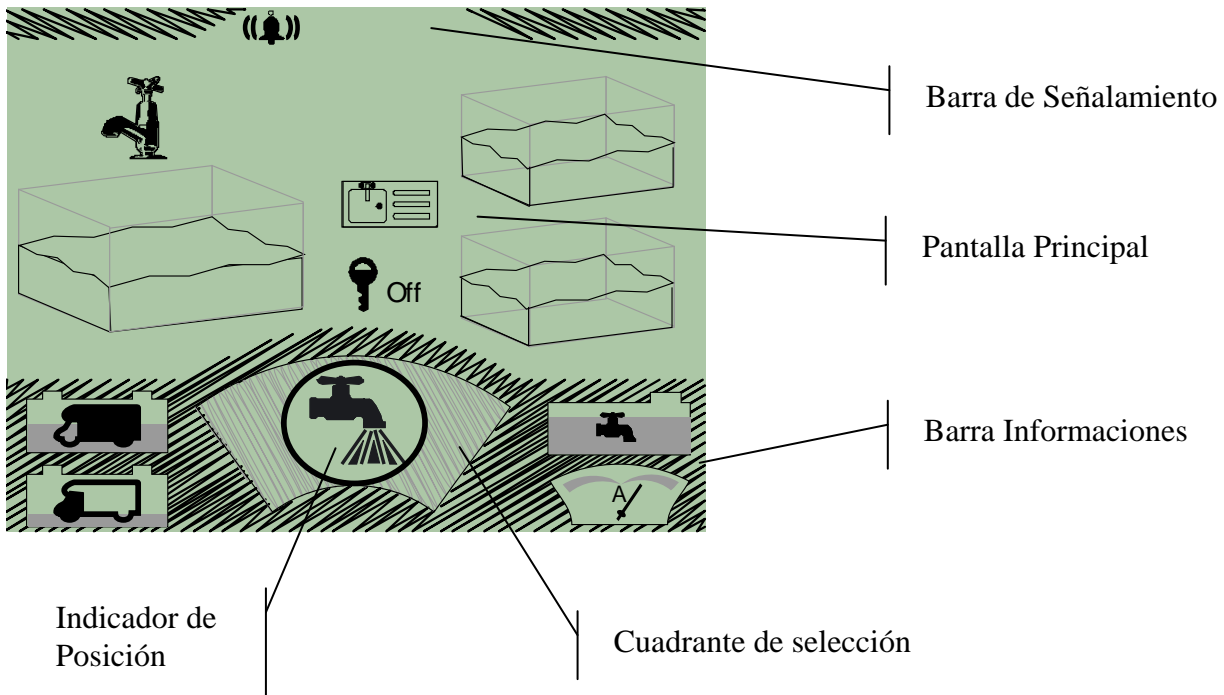


- Seleccionar diferentes pantallas.
- Seleccionar las funciones dentro de la pantalla elegida.

Se pasa de una función a la otra pulsando el mando rotativo cuando el cursor se encuentra en posición de reposo, como explicamos más abajo.

La pantalla

La pantalla LCD gráfica está dividida en cinco áreas principales.



La Barra de Señalamiento

Nos recuerda si se encuentra activado el despertador o si ha sido activada una función temporizada; además, advierte la presencia de eventuales situaciones anómalas, como los cortocircuitos en una de las líneas de las luces o en el circuito que controla la bomba.

El Cuadrante de Selección

Permite seleccionar la sección de informaciones que deseamos visualizar y permite acceder a los mandos correspondientes de esa sección.

La Pantalla Principal

Visualiza las informaciones correspondientes al argumento seleccionado a través del cuadrante de selección y además permite ejecutar los mandos asociados a ese argumento específico.

El Indicador de Posición

Visualiza de manera sintética el número de la pantalla seleccionada, el número de la función del menú elegida y el número total de las funciones del menú disponibles para la pantalla abierta en ese momento.

La Barra de Informaciones

Visualiza las informaciones básicas correspondientes al vehículo, principalmente la tensión de la batería del motor y de la batería de los servicios del coche, la corriente suministrada y absorbida (si se encuentra en fase de carga) por la batería de los servicios y el nivel del tanque del agua. Estas informaciones son siempre visibles en cualquier pantalla que nos encontremos.

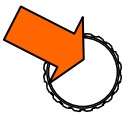
Principios de uso

La selección de los mandos por ejecutar y las informaciones por visualizar se realiza generalmente a través del mando rotativo.

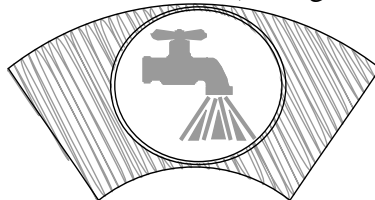
Como ha sido dicho, pulsando y manteniendo pulsado por un instante el mando rotativo se pasa de la selección de la pantalla a la selección del mando que aplicaremos dentro de la pantalla seleccionada, y viceversa. A continuación mostramos una secuencia de uso.



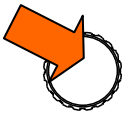
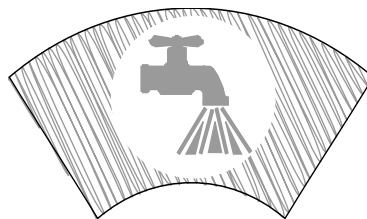
Cuando nos encontramos en la modalidad de selección, usando el mando rotativo, se puede ver cómo cambian los símbolos dentro del cuadrante de selección. Esta modalidad se distingue con un círculo oscuro alrededor de la ventana del cuadrante de selección, y los símbolos están representados y evidenciados con un color oscuro (ver figura debajo).



Pulsando por tiempo prolongado, se selecciona la pantalla correspondiente al símbolo presente en el cuadrante de selección y se pasa también a la modalidad de selección del mando. El símbolo del cuadrante de selección se hace más claro, y se aclara también el círculo alrededor de la ventana que rodea el símbolo (ver figura debajo).



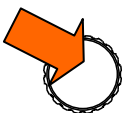
Girando apenas el mando rotativo se pueden ver las funciones presentes en la pantalla seleccionada, si es que existen. Se notará que de esta manera el círculo alrededor del símbolo presente en el cuadrante de selección desaparece (ver figura debajo), y se hace evidente una función de la pantalla. Este procedimiento vale para todas las funciones que se encuentran en esa pantalla.



Pulsando una vez, se da el mando correspondiente a la función seleccionada.



Cuando la exploración de las funciones de esa pantalla ha terminado, aparecerá nuevamente el círculo alrededor del símbolo en el cuadrante de selección.



Pulsando una vez, cuando se halla presente el círculo alrededor del símbolo en el cuadrante de selección, se vuelve a la modalidad de selección de la pantalla.










Durante las operaciones descritas arriba, el indicador de selección cambia su contenido. El primer número, en el ejemplo “01”, indica el número de la pantalla, y cambia cada vez que se selecciona una pantalla nueva. El segundo número, el que sigue después de la flecha, en el ejemplo “02”, es el indicador de la función seleccionada. El último número, “04” en el ejemplo, es el número total de funciones que pueden seleccionarse en esa pantalla.

01>02/04

De este modo, el ejemplo muestra que ha sido seleccionada la segunda función del primer menú, el cual ofrece en total 4 funciones posibles.

Las Pantallas


En la tabla siguiente ofrecemos una descripción sintética de las indicaciones y de los mandos asociados a cada pantalla. Al lado de los símbolos se indican los índices que aparecen en el indicador de jerarquía, para hacer más rápida la lectura.


Símbolo	Mando	Descripción
0 		Pantalla niveles de los Tanques: el tanque del agua potable estándar (y el auxiliar si está presente) y de los tanques de descarga.
1 		Activa y Desactiva automatismo protección de la Bomba. Cuando el nivel del agua se encuentra por debajo del nivel mínimo, la bomba se apaga sola.
1 		Pantalla Niveles Baterías y Consumos. Indicación de las tensiones de las dos baterías, de la corriente de carga o de consumo de la batería de los servicios y cómputo de los Amperios/Hora utilizados por la batería de los servicios. (.-.-).
1 		Activa y desactiva paralelo de las baterías (sólo cuando el vehículo está conectado a una fuente externa de 220/110V). <i>NOTA: Las baterías están siempre en paralelo cuando el motor del vehículo está encendido.</i>
		Indicación del estado de los fusibles presentes en la unidad PowerLink. Cada rectángulo representa un fusible: si es de color negro funciona correctamente, si se halla vacío el fusible está quemado y debe ser sustituido.
2 		Pantalla Indicación Temperatura interna y externa, y registro del nivel mínimo y máximo. <i>NOTA: activo sólo si están presentes las sondas de temperatura.</i>
1 		Puesta en cero de la indicación del nivel mínimo y máximo.
3 		Pantalla para programar la hora actual y el despertador. Las regulaciones se obtienen seleccionando las agujas del reloj y haciéndolas girar hasta la posición deseada. Luego es necesario <u>confirmar la hora con la función Set Time</u> , y la alarma con Set Alarm.
1 		Programa y hace efectiva la hora modificada.

2 **Set Alarm** Programa y hace efectivo el horario del despertador.



Pantalla para controlar la activación de los paneles solares, la corriente generada y la potencia suministrada. Funciona sólo si han sido instalados los paneles solares.

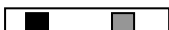
1  Activa y desactiva el funcionamiento de los paneles solares. Sobre este símbolo se encuentra la indicación del tipo de batería seleccionado sobre el interruptor del regulador de carga (Pb = Batería estándar al Plomo, Gel = Batería al Gel).

2  Selecciona la carga de la Batería de los Servicios o de la Batería del Motor. Funciona solamente si la batería está conectada al regulador.




Pantalla que activa y controla el funcionamiento del temporizador si éste se halla presente.

1 **Timer 1 = On** Programa si, una vez terminado el timer, el estado del canal 1 debe estar encendido o apagado.

2  Programa la hora de comienzo y fin del timer 1.


3 **Timer 2 = On** Programa si, una vez terminado el timer, el estado del canal 2 debe estar encendido o apagado.

4  Programa la hora de comienzo y fin del timer 2.






Pantalla de diagnóstico del sistema de comunicación; permite verificar cortocircuitos en las unidades de distribución.

1 **Search for Nodes** Enumera los nudos actualmente detectados por el sistema, como mínimo deben ser:
- Power Link 2
- Ceiling Power Hub
- Water Level & Pump

2 / 5  Activa y desactiva una salida del nudo de distribución del cielo o de la tierra. Si se transforma en un rayo indica un cortocircuito.









Pantalla de programación de la visualización.

- | | | |
|---|---|--|
| 1 |  | Nivel del sonido de la centralita. |
| 2 |  | Contraste de la pantalla (display). |
| 3 |  | Tiempo de inactividad después del cual la centralita muestra el reloj. |

Las indicaciones especiales

En la barra de señalamiento, ubicada en la parte de arriba de la pantalla, a medida que se verifican ciertos casos, aparecen algunos símbolos. En la tabla siguiente se explica el significado de estos símbolos.

Símbolo	Explicación
	Indica que está activada la función de despertador; desaparece después que el despertador ha sonado.
	Indica que se ha interrumpido la comunicación entre alimentación y centralita a través del bus.
	Indica que el vehículo está conectado a una toma de 220/110V
	Indica que existe un cortocircuito en la alimentación de la bomba. Si este problema continua después de haber apagado y encendido la bomba con el pulsador correspondiente, llame a la asistencia técnica.
	Indica que existe un cortocircuito en la salida del distribuidor; vea la pantalla “First Aid” para localizar el problema.
	Indica que está activada la función Timer en uno de los dos canales; desaparece después que el timer ha cumplido su ciclo.